

# 하늘 길을 열어라! UAM 공모전 공고문

## 1. 추진목적

- 다양한 도시문제를 해결하기 위해 UAM 기술을 접목하는 등 다양한 UAM 연계한 아이디어 발굴, 메타버스(인천크라프트) 공간에 구현
- 공모전 참여를 통한 학생 교육과 연계 창의적인 문제 해결 능력 배양
- 인천크라프트 저변 확대를 통한 인천 도시브랜드 이미지 제고

## 2. 추진개요

□ 공모명 : 하늘 길을 열어라!! UAM 공모전

### #UAM이란 무엇인가?

UAM은 도심 내 짧은 거리를 빠른 시간에 이동할 수 있도록 해주는 '전기동력 수직 이착륙 비행체(eVTOL)'를 뜻한다. 하늘을 나는 자동차와 비슷한 개념이며 개인용항공기(PAV)로 불리는 항공택시, 에어택시 등도 모두 UAM에 해당한다. 또 UAM의 이착륙장을 벤티포트라고 함. UAM은 기체/부품, 이착륙시설, 운항서비스/관제, 교통 연계플랫폼, 항공정비 등 도심항공 이동수단과 관련한 사업을 포괄하는 개념으로 첨단기술이 집약된 친환경 미래형 교통수단으로 평가



□ 공모주제 : 새로운 하늘 길이 열리는 UAM 세상!!!

- UAM이 생활화된 2040년 스마트시티 인천!
  - UAM 기술 발달로 인해 변화된 도시는 어떤 모습일까? UAM(도심항공모빌리티) 기술 발달로 인해 변화된 도시의 모습을 디자인하고 만들어보자.

- 총 5개 과제 중 2개 이상 과제를 조합하거나 UAM과 관련된 자유 과제도 가능  
 \* 단, 선택한 주제의 난이도나 과제의 양을 심사에 반영하지는 않음

- ① 168개의 아름다운 섬이 별처럼 빛나는 인천의 섬을 연결하는 UAM 관광 공항 만들기
- ② 우리나라에서 가장 크고 긴 다리인 인천대교 주변을 세계에서 가장 재미있는 UAM 테마파크 만들기
- ③ 대한민국의 무역항 인천항을 세계에서 제일 신속한 UAM 물류 센터로 만들기
- ④ 스마트도시 송도를 세계 최초 인공지능 UAM 환승 터미널로 만들기
- ⑤ 글로벌 문화복합공간 아트센터인천에 해양안전을 위한 UAM 해상구조대 만들기

□ 공모일정 : 2022. 8. 18. ~ 9. 25. 24시 까지

구분	일정	내용	비고
작품 접수	2022. 9. 19.(월) ~ 9. 25.(일)	- 온라인 제출(이메일)	
작품 심사	2022. 10. 3.(월) ~ 10. 5.(수)	- 심사위원 별 채점 및 협의	
결과 공지	2022. 10. 11.(화)	- 인천시, 인천시교육청 홈페이지 게시	예정
시상	2022. 11. 5.(토)	- 인천 SW미래채움 교육페스티벌 연계 시상식 예정	예정
수상작 전시	2022. 11. 4.(금) ~ 11. 5.(토)	- 인천 SW미래채움 교육페스티벌 부스 설치, 홍보	예정

□ 참가대상 : 초·중·고등학생 및 일반인 / 개인 또는 팀

□ 시상내역 : 상장 및 상품 수여(총 360만 원 상당)

□ 주 최 : 인천광역시, 인천광역시교육청, 우리들의 마인크래프트 공간, 마이크로소프트

□ 주 관 : 인천광역시, 인천광역시교육청

### 3. 제출방법 및 형식

#### □ 제출방법 및 자료

- ① 인천시, 인천시교육청 홈페이지에서 신청서류 다운로드
  - \* 인천시 홈페이지 → 인천 안내 → 새소식 → 검색 : 인천크래프트 UAM 공모전
- ② 마인크래프트를 활용한 작품 제작하기
  - \* 초·중·고등학생 → 에듀케이션 버전으로 제작 / 일반인 → 자바 에디션(1.16.5) 으로 제작
- ③ 5분 이내 작품 소개 영상 촬영 후 신청서류와 함께 인천크래프트 공식 메일 계정으로 작품 접수
  - 신청서류 : 참가신청서, 서약서, 개인정보 동의서
  - 작품소개 영상
    - 파일 형식 : MP4
    - 파일 제목 : 인천크래프트 UAM 공모전\_신청인(팀명)
  - 작품 접수 메일 : incheoncraft@directormarket.com

### 4. 심사방법

□ 심사위원 : 마인크래프트 전문가 10인 내외로 구성

□ 심사기준

영역(배점)		기준
기획성 (20)	10	인천지역의 특성에 기반 하여 문제를 잘 이해하였는가?
	10	주어진 과제에 대한 창의적인 해결 방법을 제안하였는가?
적합성 (30)	20	주어진 과제에 맞도록 건축물과 맵이 설계되었는가?
	10	행사에서 요구하는 조건을 잘 충족하는가?
창의성 (30)	10	건축물의 디자인이 창의적이고 미적으로 구축되었는가?
	10	건축물의 기능이 디자인에 반영되어 있는가?
	10	각 건축물이 주위 공간과 조화롭게 배치되어 있는가?
표현성 (20)	10	건축물의 제작 의도를 주제에 맞게 설명하고 있는가?
	10	팀원들의 역할과 기여도가 충분히 나타나는가?
<b>합계</b>	<b>100</b>	※심사위원의 최고, 최저 점수는 제외하고 심사에 반영

- \* 동점 발생 시 창의성 → 표현성 → 적합성 점수 높은 순으로 결정
- \* 심사위원 협의를 통해 세부기준이 일부 변경될 수 있음

## 5. 시상 및 수상작 활용 계획

### □ 시상계획

- 훈 격 : 인천광역시, 인천광역시교육감
- 시상혜택 : 상장 및 소정의 상품 수여(총 16명)

구분	초등학생	중학생	고등학생	일반인
1등(1명)	인천시장상 + 50만원	인천시장상 + 50만원	인천시장상 + 50만원	인천시장상 + 50만원
2등(1명)	인천시교육감상 + 20만원	인천시교육감상 + 20만원	인천시교육감상 + 20만원	20만원
3등(2명)	인천시교육감상 + 10만원	인천시교육감상 + 10만원	인천시교육감상 + 10만원	10만원

- \* 출품작에 따라 상훈, 입상자 수 등이 변경될 수 있음
- \* 수상기준에 부합되는 작품이 없을 경우 수상자가 없을 수 있음

### □ 수상작 활용

- 인천크래프트 게임 콘텐츠 개발 내용 반영
  - 공모전 수상작 아이디어 2023년 인천크래프트 개발 맵 반영
  - 게임 내 공모전 수상작 둘러보기 메뉴 추가
- SNS, 유튜브 등 온라인 매체 홍보에 사용

## 6. 출품 유의사항

- 응모작품은 타 공모전에 출품하지 않은 본인의 순수 창작물에 한하여 하며, 타인의 창작물을 도용하였거나 분쟁 발생 시 심사에서 제외되며 수상 이후라도 수상이 취소된다.
- 공모전에 출품된 작품에 대한 저작권(저작권, 저작재산권, 저작인격권)은 응모자에게 있으며, 수상 후에도 입상자에게 귀속됨을 원칙으로 한다.
- 주최자는 입상작에 한하여 공익(시정 홍보) 목적으로 2년 동안 독점적으로 전시, 복제, 배포, 홍보 할 수 있다.
- 주최자는 입상작을 사전에 고지한 목적 범위 내에서 주최자가

관리하는 누리집, SNS, 인천크래프트(홈페이지 등) 커뮤니티 등에 게재할 수 있다.

- 응모자는 응모와 동시에 추후 입상 시 공모전 요강에 기재되어 있는 이용방법 및 조건의 범위 안에서 저작물(입상작) 이용을 허락한 것으로 보고, 입상작의 저작권에 대한 이용료는 입상에 따른 시상금(또는 상품)으로 대체될 수 있다.
- 주최자는 입상작에 대한 저작권(전부 또는 일부)을 양수할 필요가 있거나, 공모전 요강에 공고된 범위를 넘어 입상작을 이용할 경우, 저작자와 별도로 합의하여 정한다.
- 공모전 출품작 저작권과 관련한 분쟁이 발생할 경우 한국저작권 위원회에 조정을 신청하여 해결할 수 있으며, 양 당사자는 원활한 분쟁 해결을 위해 상호 노력한다.
- 응모자는 응모작이 제3자의 저작권, 초상권 등을 침해하지 않도록 주의 의무를 다하여야 하며, 이와 관련 하여 법적인 문제가 발생 시 모든 민·형사상의 법적인 책임과 비용 부담은 응모자에게 있으며 주최 측은 어떠한 법적인 책임도 지지 않는다.
- 주최자는 응모작을 접수할 때 응모작 반환 여부에 대한 응모자의 의사를 확인하는 절차를 마련하여 저작자가 저작물의 반환을 요구할 경우 저작자에게 반환하되, 반환과 관련한 추가 비용이 발생하는 경우 저작자가 부담할 수 있다.

## 7. 문의

- 인천광역시 도시브랜드담당관 브랜드전략팀  
☎ 032-440-3083    ✉ cjh3128@korea.kr
- 운영사무국    ✉ incheoncraft@directormarket.com